

Harry Potter

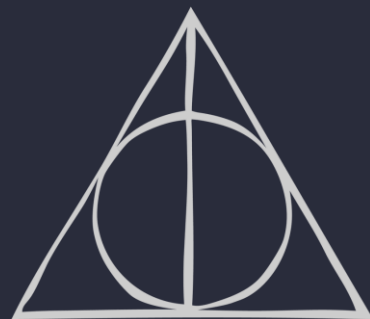
ОНЛАЙН-КВЕСТ



ЛЕГЕНДА



Все участники поделятся на факультеты и отправятся на поиски крестражей, которые создал Воландеморт. Им предстоит побывать в лесах Албании, банке Гринготс на Косой аллее, в Годриковой впадине и многих других значимых местах романа. А в конце участники вступят в решающую битву за Хогвардс!



КОНЦЕПЦИЯ



В ONLINE

Все перемещения происходят в Google Картах в режиме просмотра улиц



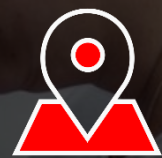
ВРЕМЯ

Каждое задание строго ограничено временем. Это дополнительная мотивация



ИНСТРУКТОР

В каждой команде есть инструктор, который поможет, поддержит и подскажет



ЛОКАЦИИ

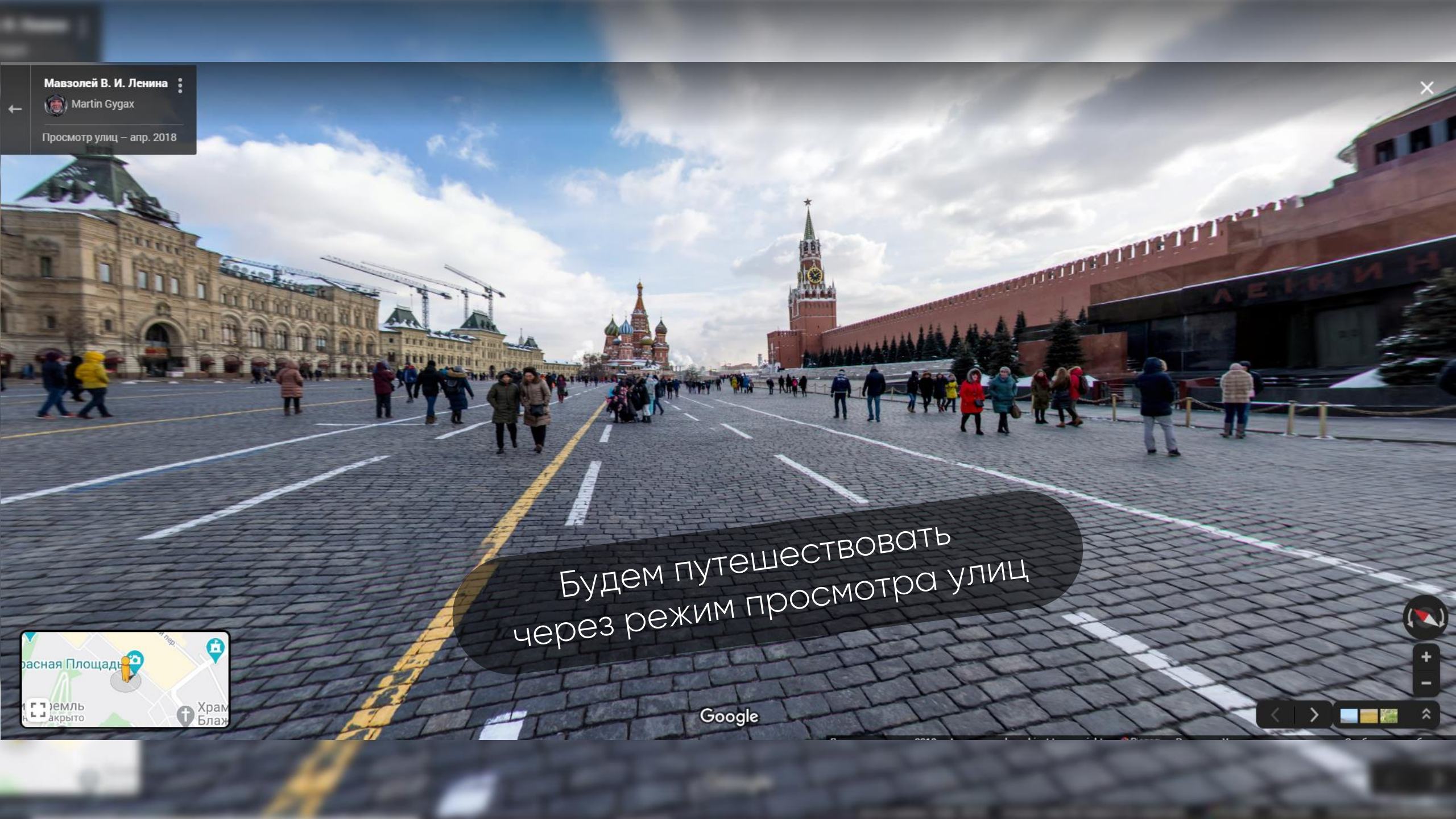
Участникам необходимо пройти 10-15 тематических заданий

Мавзолей В. И. Ленина

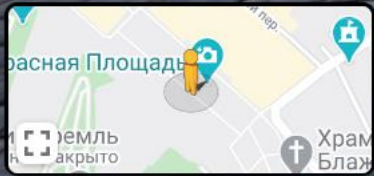


Martin Gygaх

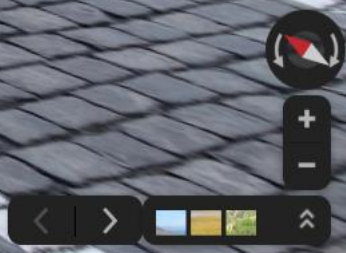
Просмотр улиц – апр. 2018



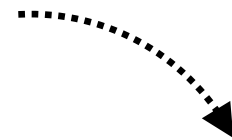
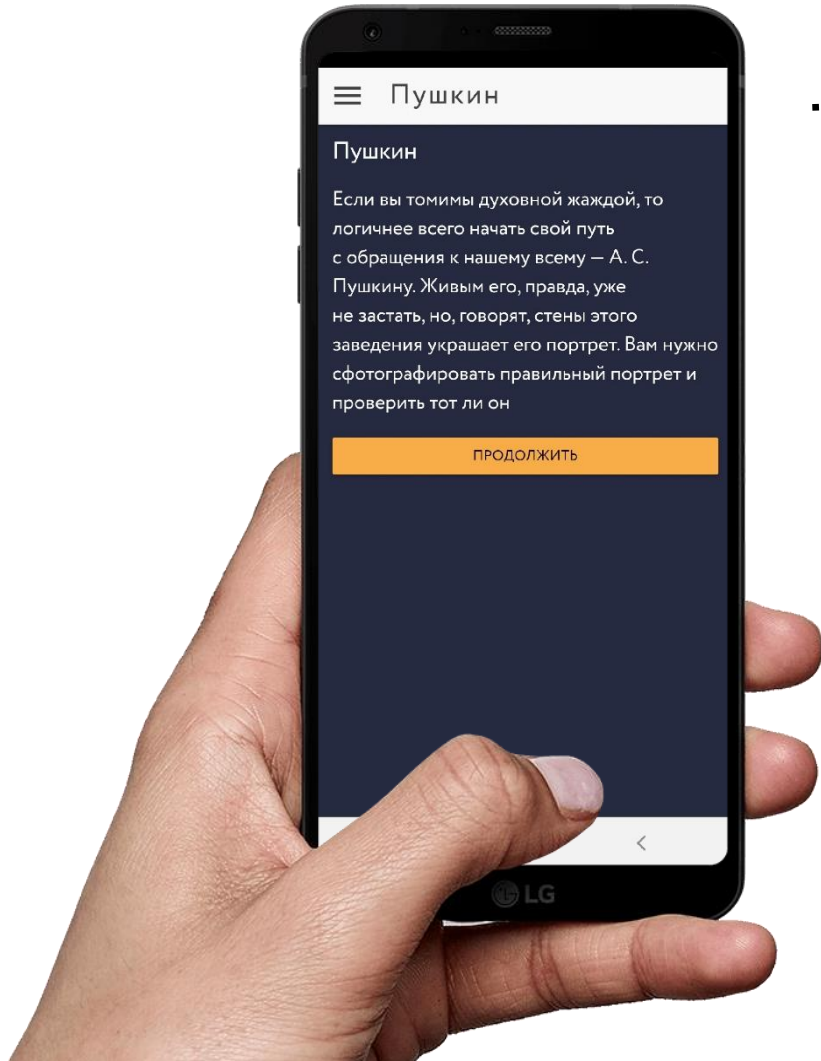
Будем путешествовать
через режим просмотра улиц



Google



КАК ПРОХОДИТ КВЕСТ?



Участникам необходимо скачать специальное мобильное приложение для прохождения квеста.



ВРЕМЯ

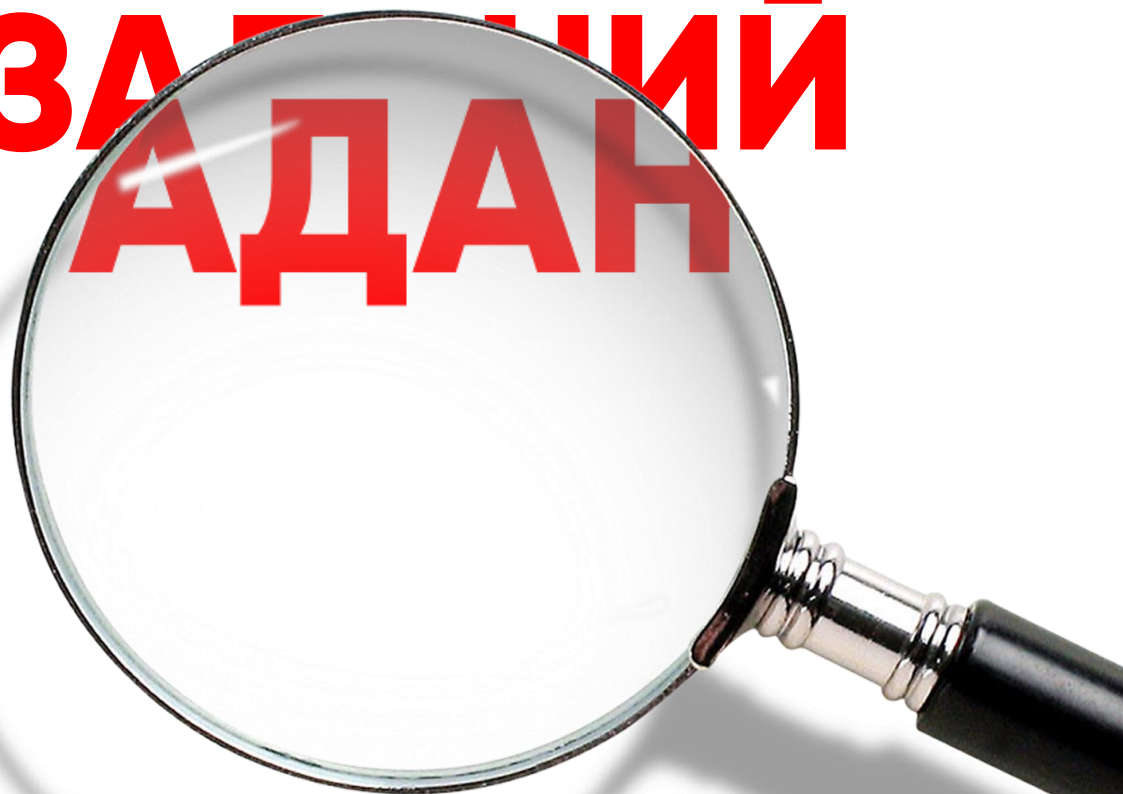
Каждое задание можно выполнить за
определённое, ограниченное время.

Это правило служит как дополнительная
мотивация для участников

НЕСКОЛЬКО

ПРИМЕРОВ ЗАДАНИЙ

АДАН



Необходимо прогуляться в Косом переулке и зайти в магазин к Оливандеру. Цифры в номере бузинной волшебной палочки необходимо подставить в координаты

КОСОЙ ПЕРЕУЛОК



А как насчёт побывать на платформе 9 и $\frac{3}{4}$?

Но для начала необходимо найти её по определённым подсказкам в Лондоне

ВОКЗАЛ КИНГС КРОСС



Финальная битва произойдёт в замке. За очень ограниченное время нам необходимо уничтожить все крестражи. Но чем?

ХОГВАРТС



ПЕЩЕРА

Тут Воландеморт спрятал один из своих крестражей. На вершине скалы есть информационная табличка. Необходимо её найти и определить буквы 5, 18, 37, 24, 9, 41 и 32



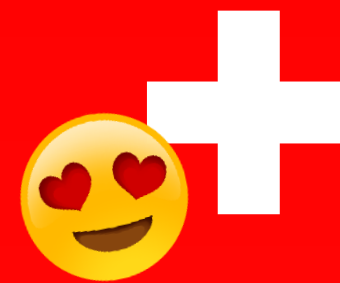
ГОДРИКОВА ВПАДИНА

А теперь отправляемся в Годрикову впадину и отыщем последнюю загадку Тёмного Лорда

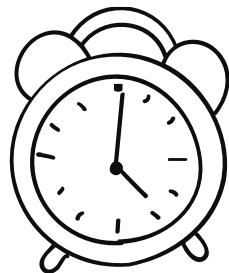




Г Далекo не всё можно
посмотреть. Мы ограничены
только возможностями режима
панорамного просмотра улиц Г



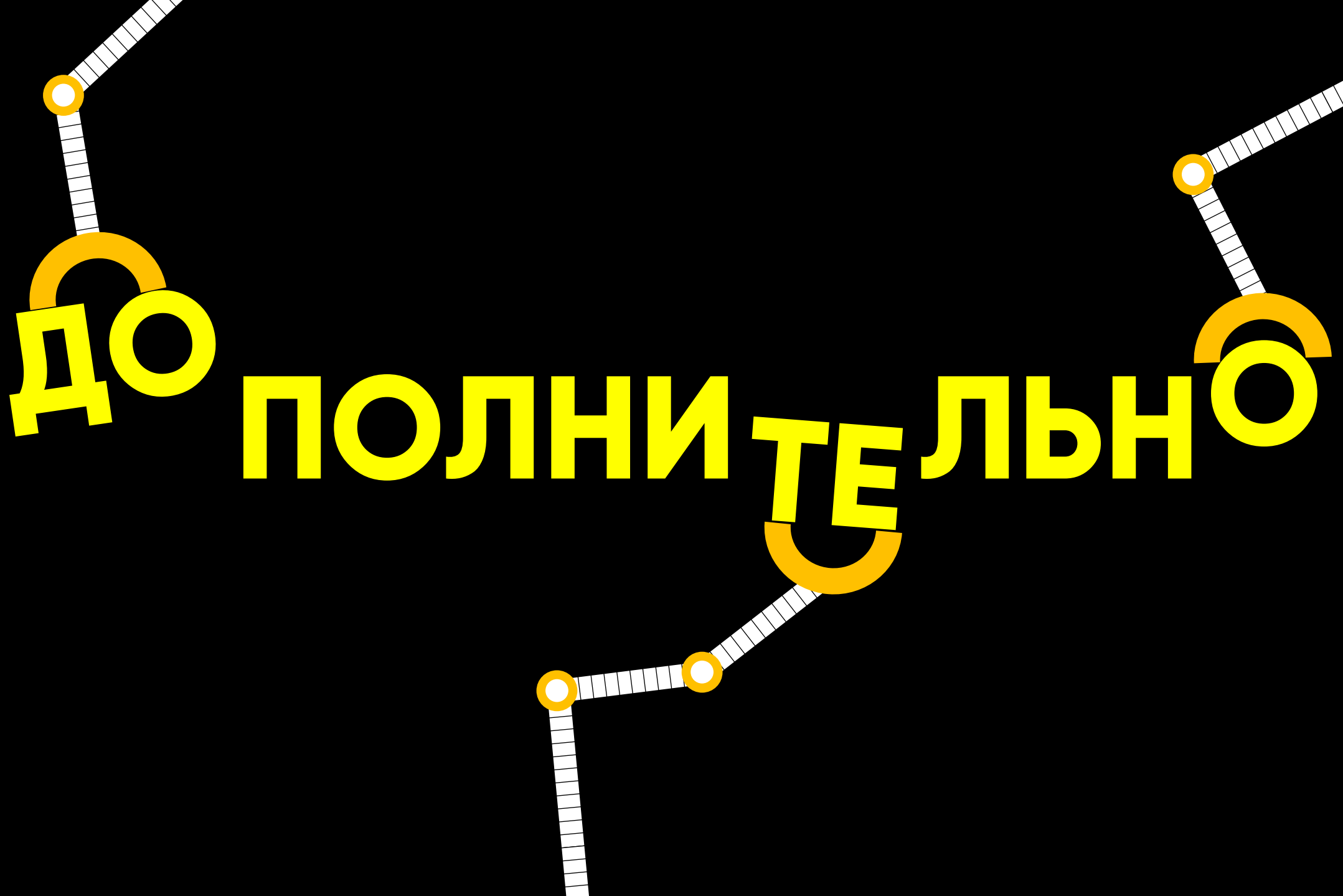
Г Пройти по городу, при этом
оставаясь дома –
несомненный плюс Г



ПРИБЛИЗИТЕЛЬНЫЙ ТАЙМИНГ

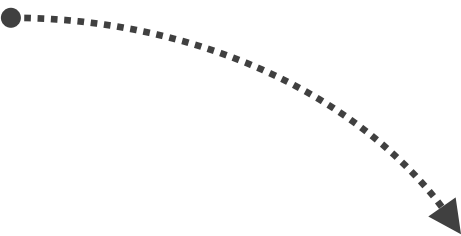
Приветствие гостей	10 мин.
Распределение на команды	10 мин.
Инструктаж	5 мин.
Прохождение квеста	60 мин.
Подведение итогов	10 мин.

95 минут



ДО ПОЛНИТЕЛЬНО

ИНСТРУКТОРЫ



Инструкторы с командой в тематических костюмах в стиле хоррор



ПОСМОТРИТЕ



**МЫ МОЖЕМ ПРОВЕСТИ
ДЛЯ ВАС БЕСПЛАТНУЮ
ДЕМО ВЕРСИЮ ИГРЫ**